ゲームだけを ポンっと渡して 「こういうこと」



やなくて、ジャカジャンジャンって音楽を出してみたり、(ものすごい顔をして)「うぐぇ~っ!!」、ってこともやるゲームマスター。いわば、歌って踊れるゲームマスター。一同(笑)。

風水早く遊びたいなあ。

風水 お、またしても細字発言。 岩田 でも、万人に薄く好感を持たれるより、ハマる人はすごいハマるっていう……。

風永 いやいや!! 『MOTHER』は そこで甘んじるゲームじゃないで しょう!! この、日々細分化して



會最近は本当に順調だったらしく、ホラは 少なめ。仕事してないとホラが多いとみた。

最新ホヤホヤ情報 リュカたちの行く手を阻む、イヤ存敵たちがいっぱい



●カモノハシによく似たキャモノファシ。 最高のネーミングだと思いますがどう?

ヤドガリン

●前ページのマップ画面でも登場してい るモンスター。威嚇のボーズでしょうか。

基準がなくなっていくゲームというもののなかで、ド**真ん中をブチ** 抜くのが『MOTHER3』でしょう!! 一同 (笑)

糸井 でもオレはそれでもいいと 思ってるんだぁ……。

風永 えーっ!! ダメだダメだダ メだ!! 『MOTHER』は、おとなも、 こどもも、オネーサンも!!

糸井 こらこら、おまえがアツく 禁ってどうする。

風水 スイマセン。

糸井 やっぱね。ムリにやろうとしても……できない!!

風永 強気なんだか弱気なんだか。 一同 (笑)

米井 う~ん、でも今回は、ひどいことするよ。イヤだよ。

風永 ゲームがわからないから、 よくわかんないなあ。

糸井 あーあ、ゲームをポンと渡

■わけがわからなくなりそうな対談を、い つもフォローしてくれる岩田さん。感謝。



してさ、「こういうことだから」っ て、言いたいな。

風永 渡してくれ。

一同(笑)。

風水 イヤって、どういうイヤさなんですか?

条井 うーん、なんていうか「そんな登場人物がいたらイヤだ!」っていう。スピリッツに『Happy!」ってマンガあるじゃない? あれにイヤなお嬢様がいるじゃない。あのマンガって、あのイヤさだけでもってるでしょ?

風水あれイヤですねえ。

風永なんだかなあ。

岩田 まあ、ヤなものがあるから イイものがイイんですよ。ポーズ もあるから釣りは楽しい。

糸井 釣堀とは違うからね。

風水 そうか、なるほど。

糸井 でも、売れんのかなあ。

一同 (笑)。

風永いくらになるんですか?

米井 引き算してDDの値段当て ようとしてない?

風永 ちっ(笑)。

条井 そりゃ売れればうれしいけど、売れなくてもゼッタイ悔やまないってのを作りたいんだよ。こんなことは初めてだね。

風永 ふーん。でも、、売れなくて

も後悔しない"なんて、ほかの人が 言ったらすごくきらいなセリフな んじゃないですか?

糸井 そうなんだよね。

風水 逆にいえば売れる自信があるから、そんなこと言えるんじゃないかなあ。

条井 う~ん、そう……そうかも ね。コレ質わなきゃどうするよ、 ってところあるもんな。

風水 たぶん糸井さんは、つねにかける たぶん糸井さんは、つねにたまない見えちゃう人ですよ。性質として。わかる人だけわかればいい、っていうんじゃなく、ちゃんとみんなに受け入れられるものを作るようにできていると思うなあ。

岩田 僕も、有名人だったら誰でもいいからいっしょにゲーム作りたいってわけじゃないし。それは

糸井重里だからですよ。

糸井 そうかなあ……

風永 おお! じゃ、美しくまと まったとこで、締めのひとことを。

糸井 うむ。

風永 お願いします!!

糸井 ……ぐんまけん。

風永またそんなんかい。

糸井重里氏に

全国のみなさん、永田です!! というわけで、糸井重里氏への質問を募集します。氏の余裕を吹っ飛ばすような鋭い質問を待ってます。196ページのあて先「行け!風永」係まで送ってくれれば聞くよ。